

# Babymania De Zwangerschap De babykamer

## De baby's

**Lieve Baby's** zijn het makkelijkst om te verzorgen en hiermee start elk koppel

**Verdrietige Baby's** willen graag wat meer aandacht van hun Ouders

**Moelijke Baby's** zijn erg veeleisend

**Camper**

**Wins**

Hoeveelheid **Melk** een baby drinkt, **Slaap** deze kost en **Poepluiers** hij/zij produceert

**16 Baby Kaarten**

In de weken voordat de baby er is, bereid je je voor op:

Er zijn 2 soorten **Ouder Kaarten** om je te helpen met de zorg voor je Baby's: Items en Bonussen

## 25 Ouder Kaarten

Onderaan een **itemkaart** staan **Acties** die tijdens een beurt gespeeld kunnen worden

Actie elke ronde door beide Ouders te gebruiken

Enmalig Item of Bonus

**Bonussen** worden meteen gespeeld en leveren eenmalig (5) Melk, Slaap of (5) schone Luiers

Items met een voorwaarde, kunnen alleen gebruikt worden door de afgebeelde (soort) Baby

Aantal Melk, Slaap of schone Luiers dat een Ouder uit de voorraad mag nemen

Actie elke ronde één keer te gebruiken door één Ouder

**Oppas:** Doneer een vieze Poepluier aan een ander koppel. Pak één van de schone Luiers van een ander koppel en leg die in jullie eigen handvoorraad

**Anticonceptie:** Wanneer Geboorte gedubbeld wordt, leg je deze kaart weg en trek je geen nieuwe Baby

**Kraamcadeau** Kies een koppel dat jullie een Item uit hun hand geeft

## De benodigdheden

Tokens worden gebruikt om bij te houden hoeveel **Melk**, **Slaap** of **Luiers** elk koppel heeft. Wanneer een soort op is in de voorraad, krijgt niemand deze meer bij totdat de voorraad is aangevuld

**72 Tokens**

**1 Melk**

**1 Slaap**

**1 Luiers**

**5 Melk**

**5 Slaap**

**5 Luiers**

## 1 Dobbelsteen

## De bezigheden

**Geboorte** Trek een Baby Kaart

**Baby Shoppen** Koop een Item naar keuze van de aflegstapel voor 4 Melk

**Zindelijke Baby** Kies een Baby uit je hand en leg deze op de aflegstapel

**Ongelukje** Betaal 1 schone Luiers

**Ouder Kaart** Trek een Ouder Kaart

Op de dobbelsteen staan de **Geboortentoon**

# Babymania De Bevalling

Elk team bestaat uit een **Moeder** en een **Vader** (bepaal zelf wie welke rol op zich neemt)

Het spel begint met de Geboorte van één Lieve Baby per koppel, deel deze random uit

Kersverse Ouders krijgen 10 flesjes Melk, hebben 5 uur Slaap gehad en bezitten 15 schone Luiers

**10 Melk**

**5 Slaap**

**15 Luiers**

Ervaren Ouders en opvoedkundigen beginnen met 7 Melk, 3 Slaap en 12 Luiers

Maak een trekstapel van de overige **Baby Kaarten**

Maak een trekstapel van de **Ouder Kaarten**

Elke ronde komen alle Ouders aan de beurt. Dit gaat per koppel en met de klok mee. Hebben beide Ouders gespeeld, dan is het volgende koppel aan de beurt. Degenen die het langst geleden een kind hebben gekregen, beginnen

## Hongerige baby's

Wanneer de Ouders hun beurt beginnen, **Voeden** zij eerst alle Baby's in hun hand

Leg de benodigde **Melk** terug in de voorraad

Erna is Moeder als eerste aan de beurt om voor de Baby's te zorgen, erna volgt Vader. Beide voltooien eerst het Verzorgingsritueel en daarna Dagelijkse Gebeurtenissen

## Het verzorgingsritueel

Verzorgen is een optionele handeling. Elke Ouder mag één van onderstaande handelingen verrichten:

**Papa Power** Leg 1 Slaap en 2 Poepluiers weg (voor Vaders)

**Mama Power** Wissel 1 Slaap in voor 2 Melk (voor Moeders)

Voltooi een **Actie** (beide ouders)

# Het Ouderschap

Baby trekstapel leeg? Schud de aflegstapel

Werp de dobbelsteen en voer de gebeurtenis uit. Hieronder alle bijzonderheden

Geen Items in het spel? Pak 2 Slaap

Niks kopen of aflegstapel leeg? Pak 2 Slaap

Item getrokken? Partner stelt een vraag, tegenstanders beoordelen het antwoord. Antwoord goed? Leg het Item in jullie hand. Antwoord fout? Leg de kaart op de aflegstapel. Inspiratie nodig? Kijk op de doos.

Trekstapel leeg? De worp verandert in een Ongelukje.

Een vraag mag maar 1 keer gesteld worden tijdens het spel. Een verkregen Item mag door de volgende Ouder meteen gespeeld worden.

Ervaren Ouders en opvoedkundigen betalen vermeldde Melk, Slaap en Luiers. Laatste Baby in de hand? Leg ook alle Items weg. Voor het volgende Voedmoment, vindt een Geboorte plaats. Geen Baby in de hand? Er gebeurt niets.

## Het verschonene Single Parent

Nadat de Vader is geweest, Verschonen de Ouders hun Baby's

Leg de benodigde **Slaap** en **Luiers** terug in de voorraad

## Dagelijkse gebeurtenissen

# De blijdschap

## Slaaptkort

Heeft een koppel geen Slaap meer, dan speelt 1 van de Ouders (tijdelijk) niet meer mee

Gebeurt dit **Slaaptkort** tijdens de beurt van de Moeder, mag de Vader niet meer spelen

De Ouders mogen per ronde besluiten wie 'een dutje gaat doen'

Eist een Baby Slaap tijdens Slaaptkort, betaal dan dezelfde hoeveelheid in Melk of Luiers

**1+ Slaap** Is de Slaap aangevuld, spelen beide Ouders weer mee

Wordt Slaap in de beurt van de Moeder aangevuld, dan mag de Vader meteen zijn beurt weer doen

## Het genot

Ouders die tijdens hun beurt te weinig Melk of schone Luiers hebben, verliezen en spelen niet meer mee

Items en Baby's van dit koppel worden niet op de aflegstapels gelegd

De Ouders die als laatste overblijven en al hun Baby's kunnen voeden/verschonen, winnen